

	Wydział	Ekonomiczny
	Kierunek	Finanse i rachunkowość
	Poziom studiów	pierwszego stopnia
	Forma studiów	stacjonarna/niestacjonarna
	Profil studiów	praktyczny
Pozycja w planie studiów (lub kod przedmiotu)		

KARTA ZAJĘĆ

1. Informacje ogólne

Nazwa zajęć	Praktyka II
Punkty ECTS	20
Rodzaj zajęć	obieralny
Moduł/specjalizacja	Moduł D. Dyplomowanie i praktyka Finanse w środowisku cyfrowym
Język, w którym prowadzone są zajęcia	polski
Rok studiów	III
Imię i nazwisko koordynatora zajęć oraz osób prowadzących zajęcia	prof. AJP dr Andrzej Kuciński

2. Formy dydaktyczne prowadzenia zajęć i liczba godzin w semestrze

Forma zajęć	Liczba godzin stacjonarne/niestacjonarne	Rok studiów/semestr	Punkty ECTS (zgodnie z programem studiów)
praktyka	480	3/6	20

3. Wymagania wstępne, z uwzględnieniem sekwencyjności zajęć

Wiedza i umiejętności z zakresu rachunkowości oraz finansów.
--

4. Cele kształcenia

C1 - Zapoznanie z technologiami cyfrowymi wykorzystywanymi w finansach, narzędziami informatycznymi stosowanymi do analizy danych finansowych, z cyberbezpieczeństwem w finansach oraz procesem podejmowania decyzji finansowych.
C2 - Zdobycie praktycznych umiejętności z zakresu diagnozy oraz oceny zjawisk finansowych, stosowania narzędzi informatycznych, w tym cyfrowych, a także doboru i wykorzystania odpowiednich technik i metod informatycznych, cyfrowych wspomagających proces podejmowania decyzji finansowych.
C3 - Kształtowanie postaw przedsiębiorczych, pełnienie różnych ról zawodowych, kształtowanie krytycznego myślenia i umiejętności adaptacji do szybko zmieniających się technologii i regulacji oraz wzmacnianie etyki zawodowej i świadomości ryzyka związanego z technologiami cyfrowymi w finansach.

5. Efekty uczenia się dla zajęć wraz z odniesieniem do efektów kierunkowych

Symbol efektu uczenia się	Opis efektu uczenia się	Odniesienie do efektu kierunkowego
WIEDZA		
W_01	Student ma wiedzę na temat prawnych aspektów funkcjonowania instytucji, jej formy organizacyjnej oraz zachodzących w niej procesów finansowych. Rozumie modele biznesowe firm FinTech i ich wpływ na tradycyjne instytucje finansowe.	K_W01, K_W02, K_W03, K_W04, K_W05, K_W09, K_W10, K_W12, K_W13
W_02	Student zna i rozumie architekturę i infrastrukturę cyfrowego środowiska finansowego. Zna systemy płatności cyfrowych, ich różnice i zastosowania.	K_W01, K_W03, K_W04, K_W06,

		K_W09
W_03	Student zna kluczowe technologie transformujące finanse oraz zasady cyberbezpieczeństwa.	K_W01, K_W02, K_W03, K_W04, K_W06, K_W09, K_W11
UMIEJĘTNOŚCI		
U_01	Student potrafi obserwować, diagnozować i oceniać zjawiska finansowe.	K_U01, K_U02, K_U03, K_U05, K_U06, K_U07, K_U08, K_U09, K_U10, K_U11
U_02	Student potrafi wykorzystać stosowane w organizacji metody podejmowania decyzji finansowych oraz dokonywać oceny rezultatów podjętych decyzji finansowych. Potrafi krytycznie oceniać wiarygodność i bezpieczeństwo nowych produktów i dostawców usług FinTech. Umie stosować zasady higieny cyfrowej i zrozumieć znaczenie szyfrowania oraz zasad ochrony prywatności danych w kontekście RODO.	K_U01, K_U02, K_U03, K_U05, K_U06, K_U07, K_U08, K_U09, K_U10, K_U11
U_03	Student potrafi identyfikować podstawowe typy ataków cybernetycznych (np. phishing, malware, ransomware) i zagrożeń dla danych finansowych, a także stosować podstawowe metody przed cyberatakami w finansach, takie jak silne hasła i uwierzytelnianie dwuskładnikowe.	K_U01, K_U02, K_U03, K_U06, K_U07, K_U10
U_04	Student potrafi pracować samodzielnie i jest otwarty na pracę zespołową.	K_U15, K_U16
KOMPETENCJE SPOŁECZNE		
K_01	Student jest gotów efektywnie uczestniczyć w dyskusjach, wyrażać swoje zdanie, ale także szukać kompromisów i rozwiązywać konflikty w sposób konstruktywny, dążąc do wspólnego celu, a także działać w sposób kreatywny i przedsiębiorczy.	K_K03, K_K04
K_02	Student jest gotów do efektywnego organizowania swojej pracy, funkcjonowania w zespole pełniąc w nim różną rolę.	K_K01

6. Treści programowe oraz liczba godzin na poszczególnych formach zajęć (zgodnie z programem studiów):

Lp.	Treści praktyki	Liczba godzin na studiach	
		stacjonarnych	niestacjonarnych
P1	Zapoznanie z podstawową wiedzą o instytucji finansowej, prawnymi aspektami funkcjonowania instytucji, statutem, misją, strategią rozwoju, strukturą własnościową, przedmiotem i zakresem działalności. Poznanie struktury organizacyjnej instytucji oraz zasad jej funkcjonowania, specyfiki środowiska zawodowego.	480	480
P2	Zapoznanie z zasadami organizacji pracy i podziałem kompetencji, procedurami, procesami planowania i kontroli w instytucji finansowej. Zapoznanie z obiegiem dokumentów w instytucji finansowej.		
P3	Zapoznanie z organizacją i zadaniami instytucji finansowej. Zapoznanie z rozliczeniami finansowymi oraz technikami podejmowania decyzji finansowych. Poznanie podstawowych rodzajów cyfrowych produktów i usług finansowych.		
P4	Zapoznanie z narzędziami informatycznymi do analizy danych finansowych, takich jak arkusze kalkulacyjne, oprogramowanie do wizualizacji danych i oprogramowanie do analizy statystycznej.		
P5	Zapoznanie z podstawowymi rodzajami ryzyka związanego z wykorzystaniem technologii cyfrowych w finansach, takie jak ryzyko cyberbezpieczeństwa, ryzyko operacyjne i ryzyko regulacyjne.		
P6	Zapoznanie z technikami obsługi klientów za pomocą różnych kanałów cyfrowych, takich jak e-mail, czat online czy media społecznościowe oraz zasadami komunikowania się z klientami w środowisku cyfrowym.		
P7	Zapoznanie z systemem obiegu i przetwarzania informacji.		
P8	Rozwijanie umiejętności pracy w zespole oraz indywidualnej,		

	przestrzeganie zasad oraz wykazywanie się wysoką etyką pracy.		
	Razem liczba godzin praktyk	480	480

7. Metody oraz środki dydaktyczne wykorzystywane w ramach poszczególnych form zajęć

Forma zajęć	Metody dydaktyczne (wybór z listy)	Środki dydaktyczne
Praktyka	-	-

8. Sposoby (metody) weryfikacji i oceny efektów uczenia się osiągniętych przez studenta

8.1. Sposoby (metody) oceniania osiągnięcia efektów uczenia się na poszczególnych formach zajęć

Forma zajęć	Ocena formująca (F)	Ocena podsumowująca (P)
	- wskazuje studentowi na potrzebę uzupełniania wiedzy lub stosowania określonych metod i narzędzi, stymulujące do doskonalenia efektów pracy (wybór z listy)	- podsumowuje osiągnięte efekty uczenia się (wybór z listy)
Praktyka	F6 arkusz przebiegu praktyki	P6 dokumentacja praktyki

8.2. Sposoby (metody) weryfikacji osiągnięcia przedmiotowych efektów uczenia się (wstawić „x”)

Symbol efektu	Praktyka	
	F6	P6
W_01	X	X
W_02	X	X
W_03	X	X
U_01	X	X
U_02	X	X
U_03	X	X
U_04	X	X
K_01	X	X
K_02	X	X

9. Opis sposobu ustalania oceny końcowej (zasady i kryteria przyznawania oceny, a także sposób obliczania oceny w przypadku zajęć, w skład których wchodzi więcej niż jedna forma prowadzenia zajęć, z uwzględnieniem wszystkich form prowadzenia zajęć oraz wszystkich terminów egzaminów i zaliczeń, w tym także poprawkowych):

Praktyka jest zaliczana na podstawie dokumentacji z przebiegu praktyki zawodowej po jej zrealizowaniu. Obowiązuje zaliczenie bez oceny.

10. Forma zaliczenia zajęć

Zaliczenie bez oceny

11. Obciążenie pracą studenta (sposób wyznaczenia punktów ECTS):

Forma aktywności studenta	Liczba godzin	
	na studiach stacjonarnych	na studiach niestacjonarnych
Godziny kontaktowe studenta (w ramach zajęć):		
liczba godzin pracy studenta z bezpośrednim udziałem nauczycieli akademickich lub innych osób prowadzących zajęcia	480	480
Praca własna studenta (indywidualna praca studenta związana z zajęciami):		
konsultacje z opiekunem praktyk w jednostce	10	10
konsultacje z opiekunem praktyk w Uczelni	10	10
suma godzin:	500	500
liczba pkt ECTS przypisana do zajęć: (1 pkt ECTS odpowiada od 25 do 30 godzin aktywności studenta)	20	20

12. Literatura zajęć

Literatura obowiązkowa:
Literatura zalecana / fakultatywna:

13. Informacje dodatkowe

imię i nazwisko sporządzającego	prof. AJP dr Andrzej Kuciński
data sporządzenia	24.06.2025
dane kontaktowe (e-mail)	akucinski@ajp.edu.pl
podpis	-